1)

var cantidad = 15;

var tipo = "robles";

plantarArboles(cantidad,tipo);

function plantarArboles(cantidad:any, tipo:any) : void {

    console.log(`Felicidades, has plantado ${cantidad} ${tipo}`);

}

2)

var cantidad:number = 15;

var tipo:string = "robles";

plantarArboles(cantidad,tipo);

function plantarArboles(cantidad:number, tipo:number) : void {

    console.log(`Felicidades, has plantado ${cantidad} ${tipo}`);

}

3)

let mayor:number = 10;

let menor:number = 1;

console.log(obtenerAleatorio(mayor,menor));

function obtenerAleatorio(mayor:number, menor?:number){

    if(menor == undefined){menor = 0}

        return Math.floor(Math.random() \* (mayor - menor + 1)) + menor;

}

4)

const palabras = ['murcielago','microondas','superdomesticos'];

palabras.forEach( function(palabras:string): void{

    if(palabras.length % 2 == 0){

        console.log(palabras.toUpperCase());

    }else{

         console.log(palabras);

    }

})

const palabras = ['murcielago','microondas','superdomesticos'];

palabras.forEach((palabras:string): void =>{

    if(palabras.length % 2 == 0){

        console.log(palabras.toUpperCase());

    }else{

         console.log(palabras);

    }

})